

## MOTIONSFÖRSLAG - gällande begränsningar i olika former

SKHRFs tävlingsverksamhet delas upp i fyra tävlingsformer. Nationell, regional, derby och lokal. Begränsningar enligt §16-18 syftar på begränsningar av starter/förare, som den andra gruppen arbetar med. En fundering som väcktes som vi ej tagit ställning till är om någon av tävlingsformerna får begränsa antalet starter totalt på tävlingen.

Begränsningar skall användas i syfte att öka sammanhållning eller med fokus att öka medlemsantalet. Varje förening måste se till sina medlemmars önskan.

Om nedan blir nya regler anser vi att dagens regler om klubbtävling försvinner.

- §1. På en nationell tävling får inga begränsningar gällande tid och/eller klubbtilhörighet förekomma. Begränsningar enligt §16-18 får förekomma, men skall framgå i tävlingsannonser om de kommer att nyttjas.  
*Kommentar: Samtliga förbundsarrangemang som är tävlingar är automatiskt Nationell nivå. Inga begränsningar av tid, klubbtilhörighet, starter får förekomma på förbundsarrangemang.*
- §2. Minst 40% av föreningens tävlingar under ett kalenderår måste vara nationella.
- §3. På en regional tävling får endast medlemmar i distriktets föreningar delta (indelning se..). Begränsningar enligt §16-18 får förekomma, men skall framgå i tävlingsannonser om de kommer att nyttjas.
- §4. En regionaltävling får pågå i maximalt åtta(8) timmar. Tiden räknas från starttiden till prisutdelning genomförts alternativt sista kanin gått i mål om ingen prisutdelning genomförs den dagen. Paus får förekomma för lunch eller annan aktivitet då ingen tävling får ske, detta skall tydligt framgå i utannonsering av tävlingen.  
*Kommentar: Fram- och undanplockning samt längre sammanhållande paus räknas ej in i tiden för tävlingen.*
- §5. Distriktsmästerskap är en regional tävling, den får dock bara anordnas en gång per år och distrikt. Stadgar för mästerskapet skall godkännas av förbundsstyrelsen.
- §6. En kanin måste ha en registrerad förare eller fodervärd som är medlem i en förening i distriktet för att få starta på tävlingen.
- §7. Ett derby är mellan två föreningar. Tävlingsformen innefattas av två tävlingar där varje förening arrangerar en tävling.  
*Kommentar: Tävlingsformen är en hemmatävling och en bortatävling.*
- §8. På derby får endast medlemmar från de arrangerande föreningar delta. Begränsningar enligt §16-18 får förekomma, men skall framgå i tävlingsannonser om de kommer att nyttjas.  
*Kommentar: Skall begränsningar enligt §16-18 nyttjas ska detta vara ett gemensamt beslut mellan föreningarna.*
- §9. Ett derby får pågå i maximalt åtta (8) timmar. Tiden räknas från starttiden till prisutdelning genomförts alternativt sista kanin gått i mål om ingen prisutdelning genomförs den dagen.

Paus får förekomma för lunch eller annan aktivitet då ingen tävling får ske, detta skall tydligt framgå i utannonsering av tävlingen.

*Kommentar: Fram- och undanplockning samt längre sammanhållande paus räknas ej in i tiden för tävlingen.*

§10. Klasserna på de två derbytävlingarna skall vara samma, men däremot kan gren variera.

§11. En kanin måste ha en registrerad förare eller fodervärd som är medlem i arrangerande föreningar för att få starta på tävlingen.

§12. På en lokal tävling får endast medlemmar från den arrangerande föreningen delta. Begränsningar enligt §16-18 får förekomma, men skall framgå i tävlingsannonser om de kommer att nyttjas.

§13. En lokaltävling får pågå i maximalt sex(6) timmar. Tiden räknas från starttiden till prisutdelning genomförts alternativt sista kanin gått i mål om ingen prisutdelning genomförs den dagen. Paus får förekomma för lunch eller annan aktivitet då ingen tävling får ske, detta skall tydligt framgå i utannonsering av tävlingen.

*Kommentar: Fram- och undanplockning samt längre sammanhållande paus räknas ej in i tiden för tävlingen.*

§14. En kanin måste ha en registrerad förare eller fodervärd som är medlem i arrangerande förening för att få starta på klubbtävlingar.

§15. Om fler än fyra lokal tävlingar ska arrangeras under ett kalenderår ska det finnas ett tydligt syfte. Syftet skall rapporteras till Förbundet om fler än fyra hålls.

*Kommentar: Tydligt syfte kan vara att öka medlemsantalet i föreningen.*

§16. Föreningar har rätt att begränsa antalet starter per klass. Det får inte vara mindre än att klassen inte blir officiell eller att första certifikat inte får delas ut. Begränsningar behöver tydligt framgå i tävlingsannonser. Reservlistor får inte upprättas.

*Kommentar: Föreningen sätter själv ett maxantal starter per klass, exempelvis 20 i elit, 15 i svår, 25 i medelsvår och 5 i lätt. När klassen är full kan inga fler anmäla sig i den klassen.*

§17. Föreningar har rätt att begränsa antalet kaniner per förare för den aktuella tävlingsdagen. Begränsningar behöver tydligt framgå i tävlingsannonser. Reservlistor får inte upprättas.

*Kommentar: Föreningen sätter själv ett antal, exempelvis 5 kaniner per förare.*

§18. Föreningar har rätt att begränsa antalet starter för hela tävlingsdagen. Begränsningar behöver tydligt framgå i tävlingsannonser. Reservlistor får inte upprättas.

*Kommentar: Föreningen sätter själv ett startantal, exempelvis 200 starter, för tävlingsdagen. När denna kvot är uppfylld kan inga fler anmäla sig.*

Till ordförklaring i TR:

En person räknas som fodervärd då kaninen är boende hos denne under en längre sammanhållande tid. En längre sammanhållande tid är minst två månader. Ekipaget får nyttja regler under hela perioden.

# Klubbåtgärder som ska in i handbok som minimikrav.

För att få ihop en så effektiv och så lite krävande tävling som möjligt är det viktigt för en arrangerande klubb att se över en del aspekter. Många av nedanstående saker är säkert självklart för de flesta, men i praktiken funkar de faktiskt inte så jätteofta, lika bra.

## **Klasser:**

1. Se över era klasser och tävlingsschema. Vad föredrar ni som klubb? Många, men mindre tävlingar, eller större och färre. Det är upp till var och en vad man som klubb mår med och vill! Se över era klasser, kolla erat medelsnitt på antal starter under en dag, hur många klasser är optimalt att ha? Det är inte rimligt, om man håller till i Mellansverige, att sätta alla klasser x2 och behöva hålla på till sen kväll. Varken arrangörer eller besökare orkar sådana dagar. Ha istället mindre tävlingar, men möjligtvis ett tightare schema för att uppnå den mängd tävlingar/klasser man vill under en period.
2. Även om ni väljer att köra enkla banor en tävling, börja dagen med att bygga upp dubbla. Det effektiviserar något så enormt! Då är det lätt att bara switcha bana och samtidigt fixa med den färdiga, så den är redo att dras igång senare igen. Istället för att behöva ha en lång paus för ombygg. Supersmidigt!

## **Domare och funktionärer:**

1. Planera era dagar noggrant, eftersträva alltid att sätta domare och funktionärer så att det inte blir för stora krockar med t.ex parallella banor. En dag kan bli 10x mer effektiv om detta noggrant planeras i förväg. Onödiga pauser drar ut på tiden mycket mer än vad man tror! Går det inte att få ihop funktionärer utan krock, fundera på enkla banor? Enkla banor kan ibland vara effektivare och mindre krävande än dubbla, tro det eller ej!  
-
2. Planera i förväg vilka som ska bygga banor, vem ska sänka/höja till kommande klass, vem ska sätta upp avspärning osv. Med ett tydligt och klart schema där alla tilldelas en uppgift, går det mycket fortare! När det är dags för aktuell persons uppgift, då ska man finnas på plats och jobba så effektivt som möjligt. Planera även detta med tanke på krockar. T.ex om "Kalle" är tidtagare på bana 1, och ska sänka ner bana 2 när klassen är klar, då blir det en paus i väntan på Kalle. Jätteenödigt! Om detta sker, var flexibla, ta tag i någon annan som gör Kalles uppgift, sitt inte och vänta!  
-
3. Effektivitet hos domare och funktionärer. Du som domare eller funktionär ska alltid vara så effektiv du bara kan. Man ska självklart vara noggrann, men det är inte hållbart att gå och mäta en bana i 30 minuter. Klassen hade kunnat starta 20 minuter tidigare, utan problem!  
-
4. Domargrupp. Skapa en messenger chatt med klubbens domare, planera tävlingsdagarna och ha en lista över vem som står över vad under året. Då slipper man onödiga diskussioner och enklare planering.

**Toalett/Lunchpaus etc:**

1. Var är toaletten placerad? Undvik i största möjliga mån tävlingsplatser där t.ex toaletten är placerad långt ifrån. Det tar onödigt med tid för domare/funktionärer och startande att springa på toa. 10 minuter för en är inte mycket, men när 10 stycken ska ha 10 minuter på sig, då är man uppe i en ganska saftig tid tillslut.  
-
2. Lunchpaus. Vissa klubbar är måna om att alltid ha lunchpaus under dagen, jättebra tycker vi! Men se då till att planera in denna dag, ersätt lunchpausen mot en klass om startantalet brukar bli stort.